

СИСТЕМА “РОЗЫГРЫШ–ОЧКО” (2 партии из 3-х)**1. ПЕРЕД МАТЧЕМ****а) В верхней части первой страницы протокола**

- 1.1 Наименование Соревнования
- 1.2 Матч № (номер из расписания)
- 1.3 Место проведения (город или иное место проведения)
- 1.4 Пляж (название пляжа)
- 1.5 Площадка (номер 1 или 2 и т. д. или Ц для центрального корта)
- 1.6 Дата (день / месяц / год, в формате ДД/ММ/ГГ)
- 1.7 Пол: Мужской или Женский (поставьте X в нужной ячейке)
- 1.8 Укажите Основная Сетка или Квалификация (поставьте X в нужной ячейке)
- 1.9 Раунд, который будет сыгран (укажите следующим образом, поставив X в соответствующей ячейке):
 - Г.Р.** Групповой Раунд
 - С.П.** Сетка до двух поражений, сетка победителей
 - Класс.** Сетка до одного поражения; Сетка до двух поражений, сетка проигравших; Плей-Офф
 - П/ф** Полуфинальный раунд
 - Финал** Финальный раунд, включающий все медальные матчи
- 1.10 Команды (укажите название команды, точно такие же названия и в том же порядке, что и в расписании матчей); оставьте пустыми кружки **Л, П**, их следует заполнить после жеребьевки.
- 1.11 Клуб/страна (впишите название клуба или страны)

б) В секции «КОМАНДЫ» в левой центральной части второй страницы протокола

- 1.12 Клуб/страна (впишите название клуба либо страну, как в п. 1.11)
- 1.13 Фамилии игроков (фамилии должны быть записаны идентично и в том же порядке, как в расписании матчей); кружки **Л, П** оставьте пустыми.
- 1.14 Номера игроков: (номера игроков каждой команды)
- 1.15 «Т»: в случае присутствия на матче тренеров команд впишите их фамилии.
Примечание: все имена игроков и тренеров должны быть написаны строчными буквами, за исключением первой буквы фамилии и, при необходимости, инициалов. Например: Иванов И

в) В секции «УТВЕРЖДЕНИЕ» в левой нижней части второй страницы протокола

(Фамилия, при необходимости Инициалы)

- 1.16 1-ый судья (фамилия, город/страна)
- 1.17 2-ый судья (фамилия, город/страна)
- 1.18 Секретарь (фамилия, город/страна)
- 1.19 Помощник секретаря (фамилия, город/страна)
- 1.20 Судьи на линии (только фамилии, согласно их позициям, начиная от 1-го судьи против часовой стрелки). В случае схемы с двумя судьями на линии используются позиции 1 и 2.

г) В секции «МЕДИЦИНСКАЯ ПОМОЩЬ» в правом нижнем углу второй страницы протокола, над секцией ПРИМЕЧАНИЯ

- 1.21. Клуб/страна (впишите название клуба либо страну, как в п. 1.11, в ячейки справа от кружков). Порядок такой же, как в расписании матчей.
- 1.22. Оставьте кружки пустыми **Л и П**, их следует заполнить после жеребьевки.

2. ПОСЛЕ ЖЕРЕБЬЕВКИ

До начала матча секретарь должен получить следующую информацию:

- 2.1 Сразу после жеребьевки:

- а) Подписи капитанов (в ячейках ПОДПИСЬ КАПИТАНА ПЕРЕД МАТЧЕМ на второй странице протокола) после проверки пунктов 1.13 и 1.14 (т.е. соответствия игровых номеров 1 и 2 правильно записанным фамилиям игроков).
- б) Указание капитана путем обведения кружком номера игрока в поле «КОМАНДЫ».
- в) Указание порядка подачи каждой команды. Звездочка * должна быть вставлена в поле «КОМАНДЫ» рядом с номером первого подающего соответствующей команды. Этот порядок подачи применяется только к первой партии.
- г) В левой нижней части секции «ПРИМЕЧАНИЯ» вписать команду **Л** или **П** (см. 2.4), выигравшую жеребьевку для 1-ой партии.
- д) В случае присутствия на матче тренеров команд, получить их подписи в ячейках ПОДПИСЬ ТРЕНЕРА ПЕРЕД МАТЧЕМ на второй странице протокола.
- Примечание: при необходимости тренер может также помочь записать или проверить фамилии и номера своих игроков в списке команды, прежде чем подписать протокол.
- 2.2 От 2-го судьи:
- а) Команду, которая подает первой;
- б) Сторону игровой площадки, на которой начинает каждая из команд.
- 2.3 Секретарь записывает в четырех кружках (по два для каждой команды, в верхней части первой страницы и в секции «КОМАНДЫ» на второй странице) стороны игрового поля, на которых каждая команда начинает первую партию, **Л** или **П** (команда **Л** находится слева от секретаря, а **П** — справа от секретаря), и всегда записывает их заглавными буквами, т. е. **Л, П**. Никаких изменений в **Л** или **П** рядом с кружками не вносится.
- 2.4 Затем секретарь для соответствующей партии записывает **Л** и **П** в секции «КОМАНДА — ОЧКИ». Порядок **Л** и **П** зависит от того, какая команда подает первой в этой партии, причем для первой и третьей партии эта информация поступает от судей сразу после жеребьевки. Во второй партии эта информация поступает от судей после консультации с командами.
- 2.5 **Л** и **П**, присвоенные каждой команде (левая и правая сторона в начале первой партии), остаются у соответствующей команды для 2 и 3 партии, даже с учетом того, что они в этих партиях могут начинать на других сторонах игровой площадки.
- 2.6 Секретарь записывает порядок подач в блоках партий, вписывая сначала команду, подающую первой. В строке I указывается номер игрока этой команды, который подает первым: например, команда Л (см. секцию «КОМАНДА — ОЧКИ»), игрок 2. Затем в строке III указывается номер второго игрока из этой же команды. Например: игрок 1. В полях II и IV указывается порядок подач другой команды (принимающей подачу).
- 2.7 В секции «КОМАНДА – ОЧКИ» (в центральной части каждой партии) внутри ячейки и справа от кружка запишите названия клубов/стран соответствующих команд. При необходимости, секретарь может записать карандашом (над блоком очков) цвет игровой формы команды (например: Зеленый или ЗЕЛ).

3. ВО ВРЕМЯ МАТЧА

- 3.1 Справа сверху каждого блока партий, в ячейке ВРЕМЯ НАЧАЛА запишите фактическое время начала в часах и минутах (24-часовой формат, 00:00). Это фактическое время, когда судья даёт свисток для первой подачи в этой конкретной партии.
- 3.2 Секретарь контролирует ПОРЯДОК ПОДАЧ в соответствии с порядком, в котором игроки были записаны напротив римских цифр I–IV, напечатанных с левой стороны раздела ПОРЯДОК ПОДАЧИ для каждой партии 1–3.
- 3.3 Секретарь записывает подачи каждого игрока и контролирует результат каждой подачи, следуя порядку ячеек с номерами от 1 до 21. Секретарь следует ячейкам в соответствии с порядком подач: I подающий 1 ячейка, II подающий 1 ячейка, и т. д.. Для этого секретарь:

- а) Для первой подачи в строке первого подающего игрока (I) зачеркивается номер в ячейке с пометкой 1 (первый круг подач). Как только команда теряет подачу, в ячейку записывается общее количество очков, набранных подающей командой к этому моменту игры.
- б) В середине блока партии есть строка учёта очков для каждой команды, пронумерованная от 1 до 44. В этой строке слева направо записывается счет соответствующей команды, зачеркивая количество набранных очков. Когда команда проигрывает подачу, последняя цифра, отмеченная в строке учёта очков, записывается под ячейкой, зачеркнутое число которой соответствует игроку, подавшему подачу.
- в) Затем секретарь переходит к разделу ПОРЯДОК ПОДАЧ другой команды и зачеркивает номер в ячейке с пометкой 1 в строке их первого подающего игрока (II).
- 3.4 Запись продолжается таким образом на протяжении партии, пока не произойдёт одно из следующих событий:
- а) Секретарь продолжает таким образом (ПОРЯДОК ПОДАЧ: I, II, III, IV) последовательно до завершения партии, ВРЕМЯ ОКОНЧАНИЯ которой записывается в ячейку ВРЕМЯ ОКОНЧАНИЯ (справа внизу блока партий). Это точное время, когда партия завершилась.
- б) Если счет равный 20:20, партия продолжается до тех пор, пока не будет достигнуто преимущество в 2 очка (22:20 и т. д.).
- в) Цифры, не зачеркнутые в строке «КОМАНДА – ОЧКИ» каждой команды, аннулируются.
- г) В последней ячейке блока ПОРЯДОК ПОДАЧ каждой команды обводится счет последнего подающего игрока, даже если они еще не начали подачу. Если принимающая команда выиграла партию, последнее очко вписывается и обводится в кружок в ячейке ПОРЯДОК ПОДАЧ в строке игрока, который должен был подавать, но без перечеркивания номера круга подач.
- д) Счет в ячейке ПОРЯДОК ПОДАЧ должен быть таким же, как в строке учёта очков по завершении каждой партии.
- 3.5 При каждой смене сторон командами секретарь должен записать в ячейки СМЕНА СТОРОН счёт для команды **I** слева и счёт для команды **II** справа. Сумма этих двух счетов должна быть кратной 7 (т.е. 7, 14 и т.д.) в 1-й и 2-й партии или 5 в 3-й партии (т.е. 5, 10 и т.д.). Любые неиспользованные ячейки должны быть перечеркнуты в конце каждой партии. Если происходит ошибка, когда команды производят смену сторон при счёте, не кратном 7 (или 5 в 3-м сете), всё равно записывается фактический счёт на момент смены сторон.
- 3.6 Секретарь должен записать технические тайм-ауты в блоке СМЕНА СТОРОН со счётом для команды **I** слева и счётом для команды **II** справа. Технические тайм-ауты происходят только во время 1-й и 2-й партий, когда сумма очков двух команд равна 21. Ячейка ТТА для этого специально выделена.
- 3.7 Секретарь продолжает таким образом последовательно до конца партии. После свистка об окончании партии он записывает время в поле ВРЕМЯ ОКОНЧАНИЯ в нижней правой части блока соответствующей партии.
- 3.8 **Третья и решающая партия:**
После жеребьевки секретарь записывает:
- а) В разделе «КОМАНДА – ОЧКИ» буквы **I** и **II**, присвоенные каждой команде (согласно п. 2.6)
- б) В левой нижней части секции «ПРИМЕЧАНИЯ» записывает команду **I** или **II** (см. пункт 2.4), выигравшую жеребьевку для третьей партии (2.1. г).

Затем секретарь следует той же процедуре, что и для 1 и 2 партии, обращая внимание на следующее:

- а) Смена сторон происходит после каждых 5 очков
- б) При равном счете 14:14 партия продолжается до тех пор, пока одна из команд не наберет преимущество в два очка над другой.

3.9 **Тайм-ауты:**

В левой части каждого блока партии между блоками ПОРЯДОК ПОДАЧИ каждой команды находятся поля для записи тайм-аутов:

- а) Когда команда запрашивает тайм-аут, счетчик записывает в соответствующей ячейке очки, набранные обеими командами до этого момента.
- б) Первыми очками (т.е.: слева) всегда указываются очки, набранные (на момент тайм-аута) командой, которая запрашивает тайм-аут. (т.е.: слева, очки соперника справа).
- в) Технический тайм-аут записывается в соответствии с п. 3.6 инструкции по заполнению протокола.

3.10 **Неправильный запрос:**

Секретарь записывает первый «Неправильный запрос» команды, вставляя соответствующие буквы «Л» или «П» в свободные кружки в правом нижнем углу раздела ПРИМЕЧАНИЯ.

3.11 **Официальные Предупреждения и Санкции**

Официальные предупреждения:

- а) Официальные Предупреждения (за незначительное неправильное поведение) должны быть записаны в поле «Офиц. Пред.» соответствующей команды, следующее за разделом ПОРЯДОК ПОДАЧ и НОМЕР ИГРОКА, или в строке ТРЕНЕР, когда это применимо.
- б) Счет должен быть записан в строке, соответствующей члену команды, которому было вынесено предупреждение.
- в) Первыми (т.е.: слева) всегда указываются очки, набранные командой, члену которой было вынесено предупреждение (так же, как и в п. 3.9.б).
- г) После Официального Предупреждения или любой санкции за неправильное поведение, вынесенной команде, секретарь перечеркивает все незаполненные поля «Офиц. Пред.» для остальных членов этой команды в этой партии. Команда достигла своего уровня наложения санкций в матче.
- д) В этом случае, перед началом каждой последующей партии секретарь, после заполнения протокола информацией, полученной от второго судьи (см. 2.4 и 2.6), должен перечеркнуть поля «Офиц. Пред.» для всех членов этой команды в этой партии.

Санкции за неправильное поведение:

- а) Все санкции должны быть записаны в секции НЕПРАВИЛЬНОЕ ПОВЕДЕНИЕ в блоке каждой соответствующей партии.
- б) Первыми (т.е.: слева) всегда указываются очки, набранные командой (на момент наложения санкции, а не после санкции), к члену которой была применена санкция (так же, как и в п. 3.9.б).
- в) Счет должен быть записан в строке, соответствующей члену команды, к которому применяется санкция, поскольку санкции применяются индивидуально.
- г) Очки, набранные в результате замечания за грубое поведение соперника, должны быть обведены в кружок в строке учёта очков.

3.12 Санкции за задержку:

- а) Предупреждения за задержку и Замечания за задержку должны быть записаны в секции САНКЦИИ ЗА ЗАДЕРЖКУ в блоке каждой соответствующей партии.
- б) Первыми (т.е.: слева) всегда указываются очки, набранные командой на момент наложения санкции, а не счёт после санкции (так же, как и в п. 3.11.б).
- в) После того, как команде было вынесено Предупреждение о задержке, любые последующие задержки любого вида со стороны команды в том же матче являются ошибкой и влекут наложение санкции Замечание за задержку.
- г) В случае, если команде было вынесено Предупреждение за задержку, перед началом каждой последующей партии секретарь, после заполнения протокола информацией, полученной от второго судьи (см. 2.4 и 2.6), должен перечеркнуть поля «Пред.» в секции САНКЦИИ ЗА ЗАДЕРЖКУ для этой команды в этой партии.
- д) Замечание за задержку влечёт за собой проигрыш розыгрыша. Секретарь записывает это, следуя обычной процедуре, обводя кружком очко в строке учёта очков, после завершения заполнения необходимых полей, указанных в пунктах а) и б) выше.

3.13 Использование протоколов медицинской помощи:

- а) В дополнение к соответствующему Примечанию, использование протоколов Медицинской Помощи должно быть отмечено в секции МЕДИЦИНСКАЯ ПОМОЩЬ на второй странице протокола над секцией ПРИМЕЧАНИЯ.
- б) Медицинский Тайм-Аут (Кровотечение) должен быть отмечен знаком «X» в первой ячейке строки соответствующего игрока в столбце «МТА. Кровотечение». Любые последующие медицинские тайм-ауты того же игрока в матче отмечаются в следующей ячейке «МТА. Кровотечение», и так далее.
- в) Время Восстановления (травматические, не травматические и бесконтактные травмы, не связанные с кровотечением) должно быть отмечено знаком «X» в соответствующей ячейке строки соответствующего игрока в столбце «Время Восстановления. Без крови». После этого секретарь вычеркивает длинным прочерком «—» оставшиеся незаполненные ячейки «Время Восстановления. Погода» и «Время Восстановления. Туалет» для этого игрока. Игрок исчерпал допустимое «Время Восстановления» на время матча.
- г) Время Восстановления (тяжелые погодные условия) должно быть отмечено знаком «X» в соответствующей ячейке строки соответствующего игрока в столбце «Время Восстановления. Погода». После этого секретарь вычеркивает длинным прочерком «—» оставшиеся незаполненные ячейки «Время Восстановления. Без крови» и «Время Восстановления. Туалет» для этого игрока. Игрок исчерпал допустимое «Время Восстановления» на время матча.
- д) Время Восстановления (использование туалета) должно быть отмечено знаком «X» в соответствующей ячейке строки соответствующего игрока в столбце «Время Восстановления. Туалет». После этого секретарь вычеркивает длинным прочерком «—» оставшиеся незаполненные ячейки «Время Восстановления. Без крови» и «Время Восстановления. Погода» для этого игрока. Игрок исчерпал допустимое «Время Восстановления» на время матча.
- е) В случае чрезмерного использования столбцов/ячеек «МТА. Кровотечение» любое последующее использование любого такого протокола Медицинской Помощи должно быть зафиксировано путем обведения кружком «X» в первом первой доступной по порядку ячейке/строке и так далее.

3.14 **Протокол Отпечатка Мяча:**

В случае запроса Протокола Отпечатка Мяча (ПОМ) любой из команд или судьёй, со стороны официальных лиц матча могут потребоваться следующие действия:

- а) **Запрос ПОМ командой** это означает, что судья принял решение, которое впоследствии оспаривается. Секретарь **сначала присваивает очко**, в соответствии с решением судьи. Затем:
- а. Секретарь записывает детали запроса ПОМ в Форму 52 (время начала; партия; счет; подающая команда; запрос команды **Л** или **П**).
 - б. После получения информации о результате ПОМ необходимо записать достаточные подробности, касающиеся решения (результат ПОМ («удовлетворен» или «неудовлетворен» или «невозможно определить»); счет после решения; время возобновления матча; общая продолжительность).
 - в. В случае решения «неудовлетворен» счет остается прежним, сохраняется подающая команда/ игрок. Команда, сделавшая запрос, теряет один из своих запросов ПОМ в этой партии. **Для отслеживания количества запросов с решением «неудовлетворен» у данной команды секретарь записывает их с помощью буквы «Х» в поле «ПОМ/ПВЗ Неудв.» соответствующей команды.**
 - г. **В случае решения «удовлетворен», судья меняет свое решение и присуждает очко и право подачи команде, сделавшей запрос. Секретарь должен изменить счет в соответствии с решением судьи, изменив подающую команду. ~~Команда, сделавшая запрос, сохраняет свои запросы ПОМ, ничего не записывается в Форму 51.~~**
 - д. В случае, если результат ПОМ является «невозможно определить» (т. е. был изменен в результате природных явлений или преднамеренных действий команд/игроков, препятствующих его пересмотру), решение судьи остается в силе. Исключением является случай, когда выигравшая команда намеренно меняет положение ограничительной линии, в этом случае розыгрыш должен быть переигран. Несмотря на то что решение ПОМ было не в пользу команды, подавшей запрос, она все равно сохраняет количество доступных запросов. **~~Ничего не записывается в Форму 51.~~**
 - е. В ситуациях, когда запросы ПОМ не принимаются (например, судья со своего места определяет, что мяч коснулся линии, прежде чем коснулся песка немного в стороне от линии), ничего не записывается.
- б) **Запрос ПОМ судьёй** означает, что судья НЕ принял никакого решения. **Секретарь НЕ начисляет никому очко.** Затем:
- а. Секретарь записывает детали запроса ПОМ в Форму 52 (время начала; партия; счет; подающая команда; запрос Судьи).
 - б. После получения результата ПОМ необходимо зафиксировать достаточные подробности, касающиеся принятого решения (результат ПОМ (для запроса Судьи это будет: «Поле или Аут»; счет после принятия решения (в данном случае это будет соответствовать «присуждению очка» соответствующей команде в соответствии с результатом ПОМ); далее следует время возобновления матча; общая продолжительность).
 - в. В случае, **если результат ПОМ «невозможно определить»**, предыдущий розыгрыш должен быть переигран. После получения данного решения необходимо зафиксировать достаточные подробности, относящиеся к решению (результат ПОМ «невозможно определить»; счет после принятия решения (в данном случае это будет тот же счет с сохранением команды/игрока на подаче). Затем следует время возобновления матча; общая продолжительность.

4 ПО ОКОНЧАНИЮ МАТЧА

- 4.1 В секции РЕЗУЛЬТАТЫ в столбце под названием ПАРТИЯ (ПРОДОЛЖ.) указывается время, которое длилась каждая партия в минутах. Партия начинается со свистка судьи на первую подачи в каждой партии и заканчивается со свистком и жестом судьи об окончании партии. Продолжительность партии получается путем вычитания ВРЕМЕНИ НАЧАЛА из ВРЕМЕНИ ОКОНЧАНИЯ для каждой партии. Затем записывается сумма продолжительности всех партий в минутах в соответствующую ячейку ОБЩ. в столбце ПАРТИЯ (ПРОДОЛЖ.). Это не включает в себя продолжительность интервалов между партиями.
- 4.2 ОБЩАЯ ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА начинается со свистка судьи для первой подачи в матче и заканчивается со свистком и жестом судьи об окончании матча. Это записывается в ячейку ОБЩАЯ ПРОДОЛЖ. МАТЧА в часах и минутах и получается путем вычитания ВРЕМЕНИ НАЧАЛА МАТЧА из ВРЕМЕНИ ОКОНЧАНИЯ МАТЧА, которое должно быть предварительно записано также в часах и минутах.
- 4.3 Если есть какая-либо информация, которая влияет на продолжительность в секции РЕЗУЛЬТАТЫ (например, задержка из-за погодных условий), то в ячейках ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ время должно быть помечено звездочкой *, как в строках соответствующих партий, так и в строке ОБЩ.
- 4.4 В столбце ОЧКИ для каждой команды в ячейки, соответствующие каждой партии, записываются очки, набранные этой командой, а в соответствующие ячейки в строке ОБЩ., записывается сумма очков, набранных во всех сыгранных партиях.
- 4.5 В столбце с надписью В/П, в ячейках, соответствующих каждой партии, записывается 1 на стороне команды, выигравшей партию, и 0 на стороне команды, проигравшей партию. Затем записывается сумма выигранных и проигранных партий для каждой команды в соответствующие ячейки в строке ОБЩ.
- 4.6 В столбце ТАЙМ-АУТЫ в ячейках, соответствующих каждой партии, записывается количество тайм-аутов, предоставленных соответствующей команде. В строке ОБЩ. записывается сумма тайм-аутов, предоставленных каждой команде во всех сыгранных партиях.
- 4.7 Для всех ячеек ПАРТИЯ (ПРОДОЛЖ.), ОЧКИ, В/П или ТАЙМ-АУТЫ допускается вводить только числа, а не «-».
- 4.8 В нижней строке КОМАНДА ПОБЕДИТЕЛЬ записывается:
- а) Название победившей команды (так же, как в шапке первой страницы протокола);
 - б) Клуб/страна, в соответствующей ячейке;
 - в) Счёт по партиям 2:0 или 2:1.
- 4.9 Секретарь записывает (или после получения разрешения записать от первого судьи) любой протест, заявленный в соответствии с правилами Протокола Протеста. Капитан команды диктует или записывает протест в секции протокола ПРИМЕЧАНИЯ (См. раздел 5 «ПРИМЕЧАНИЯ»).
- 4.10 В завершение, в соответствующих ячейках секции «УТВЕРЖДЕНИЕ» ставятся подписи в следующем порядке:
- а) Два капитана (ячейки ПОДПИСЬ КАПИТАНА ПОСЛЕ МАТЧА)
 - б) Секретарь
 - в) Помощник секретаря
 - г) Второй судья
 - д) Первый судья
- 4.11 Если по какой-то причине протокол не подписан капитаном какой-либо команды, это должно быть отмечено в секции «ПРИМЕЧАНИЯ» и надлежащим образом доведено до Инспектора и(или) Главного Судьи.

5. СЕКЦИЯ ПРИМЕЧАНИЯ

- 5.1 До, во время или после матча от секретаря может потребоваться записать данные в секции ПРИМЕЧАНИЯ на второй странице протокола.
- 5.2 В секции ПРИМЕЧАНИЯ должен быть чётко указан характер записанного примечания.
- 5.3 В строках секции ПРИМЕЧАНИЯ должна быть записана подробная существенная информация (например: Партия, Счёт (первый счёт всегда должен быть счётом команды, подающей на момент запроса/события), Команда, Номер Игрока, Время и т.д.).
- 5.4 В зависимости от обстоятельств, в секции ПРИМЕЧАНИЯ должна стоять подпись Первого Судьи и т.д.
- 5.5 В левом нижнем углу секции ПРИМЕЧАНИЯ секретарь должен записать победителей жеребьевок перед 1-й и 3-й партией (2.1. d) и (3.8.b).
- 5.6 В правом нижнем углу секции ПРИМЕЧАНИЯ секретарь должен записать первый «Неправильный запрос» команды, вставив соответствующие букву **Л** или **П** в доступные кружки (3.10).
- 5.7 В случае наложения судьей санкций (Замечание или выше) из-за неправильного обращения игроков с оборудованием, оскорбления игроками Судей и/или персонала корта, судья должен в конце игры четко описать в секции ПРИМЕЧАНИЯ характер (тип) нарушения в соответствии со шкалой санкций за неправильное поведение.
- 5.8 В случае, если нарушение происходит в соревновательной зоне после окончания матча вовремя после матчевых процессов, применяется та же процедура, что и в п. 5.7 выше. Соответствующий игрок должен быть проинформирован.
- 5.9 В случае Протокола Протеста могут потребоваться следующих действий:
- а) Если Протокол Протеста рассмотрен и впоследствии отклонен, то в секции ПРИМЕЧАНИЯ следует указать «ОТКЛОНЕН. УРОВЕНЬ 1».
 - б) Если протокол протеста рассмотрен и впоследствии принят, то в секции ПРИМЕЧАНИЯ записывается фраза «ПРИНЯТ. УРОВЕНЬ 1».
 - в) Если Протест отклонен на Уровне 1 и игрок (игроки) заявляет о своем желании запросить Протокол Протеста Уровень 2, то в секции ПРИМЕЧАНИЯ записывается фраза «ОТКЛОНЕНО / В ОЖИДАНИИ УРОВНЯ 1».
 - г) Если Протокол Протеста был принят на УРОВНЕ 1 и игрок (игроки) желает запросить Протокол Протеста на УРОВНЕ 2, то в секции ПРИМЕЧАНИЯ записывается фраза «ПРИНЯТО / В ОЖИДАНИИ УРОВНЯ 1».
 - д) Если Протокол Протеста не может быть рассмотрен (после того, как соответствующему представителю ВФВ было предложено выйти на площадку), то в секции ПРИМЕЧАНИЯ записывается фраза «В ОЖИДАНИИ УРОВНЯ 1».
- 5.10 В случае Видеопросмотра со стороны официальных лиц матча могут потребоваться следующие действия:
- а) **Если команда делает запрос по окончанию розыгрыша**, это означает, что решение судьи уже принято, и оно будет оспорено. Это решение может заключаться либо в присуждении очка, либо в переигровке розыгрыша. В зависимости от решения, секретарь соответственно: **либо сначала присуждает очко**, согласно решению судьи; **либо ничего не делает**, в случае переигровки. Затем:
 - б) **В случае решения, когда присуждается ОЧКО**
 - а. Секретарь записывает детали видеопросмотра в Форму 52 (Время начала; Партия; Счёт; Подающая команда; Запрос: **Л** или **П**; Тип запроса).
 - б. После объявления результатов запроса следует записать подробную информацию, касающуюся решения (Результат запроса («удовлетворён», «неудовлетворён» и т. д.); Счёт после запроса; Время возобновления матча;

Продолжительность).

- в. В случае, если запрос «неудовлетворён», счёт сохраняется, и та же команда/игрок подаёт. **Для контроля количества «неудовлетворённых» запросов данной команды, секретарь записывает его с помощью буквы «X» в ячейке «ПОМ/ПВЗ Неудов.» соответствующей команды).**
- г. В случае, если запрос «удовлетворён», секретарь использует один из трёх следующих вариантов:
- i. «Изменить счёт» в пользу команды, сделавшей запрос, и сменить подающую команду;
 - ii. «Удалить последнее очко», подача возвращается той же команде/игроку, которая подавала ранее;
 - iii. «Подтвердить счёт», при этом подтверждается существующий счёт и порядок подач, независимо от того, что видеопросмотр был успешным.
~~Примечание: во всех вышеуказанных случаях у команды, запросившей видеопросмотр, сохраняется количество запросов в партии, ничего не записывается в Форму 51.~~
- д. В случае, если результат видеопросмотра «невозможно определить» из-за какого-либо технического сбоя, изначальное решение судьи остаётся в силе. После объявления результатов запроса следует записать подробную информацию, касающуюся решения (Результат запроса «Нев. опред.»; Счёт после запроса (в данном случае счёт сохраняется, и та же команда/игрок подаёт).
- е. Затем заполняется: Время возобновления матча; Продолжительность. (Команда, запросившая видеопросмотр, сохраняет свои оставшиеся запросы в этой партии, ~~в Форме 51 ничего записывать не нужно).~~
- в) **В случае решения, когда назначается ПЕРЕИГРОВКА**
- а. Секретарь записывает детали видеопросмотра в Форму 52 (Время начала; Партия; Счёт; Подающая команда; Запрос команды **Л** или **П**; Вид запроса).
- б. После объявления результатов запроса следует записать подробную информацию, касающуюся решения (Результат запроса («удовлетворён», «неудовлетворён» и т. д.); Счёт после запроса; Время возобновления матча; Продолжительность).
- в. В случае, если запрос «неудовлетворён», счёт сохраняется, и та же команда/игрок подаёт. **Для отслеживания количества «неудовлетворённых» запросов данной команды секретарь записывает их с буквой «X» в графе «ПОМ/ПВЗ Неудов.» соответствующей команды.**
- г. В случае, если запрос «удовлетворён», в соответствии с результатом рассмотрения запроса, секретарь использует один из трёх следующих вариантов:
- i. «Очко команде ААА»;
 - ii. «Счёт без изменений»;
 - iii. «Очко команде БББ».
~~Примечание: во всех вышеуказанных случаях команда, запросившая видеопросмотр, сохраняет свои оставшиеся запросы в этой партии, и ничего не записывается в Форму 51.~~
- д. В случае, если результат видеопросмотра «невозможно определить» из-за какого-либо технического сбоя, изначальное решение судьи остаётся в силе. Соответственно, поскольку предыдущим решением судьи было переиграть розыгрыш, секретарь не присуждает очко ни одной из команд, и та же команда/игрок подаёт. После объявления результатов запроса следует записать подробную информацию, касающуюся решения (Результат запроса «Нев. опред.»; Счёт после запроса (в данном случае счёт сохраняется, и та же

команда/игрок подаёт).

- е. Затем заполняется: Время возобновления матча; Продолжительность. (Команда, запросившая видеопросмотр, сохраняет свои оставшиеся запросы в этой партии, ~~в Форме 51 ничего записывать не нужно~~).
- г) **В случаях, когда команда делает запрос во время розыгрыша, останавливая его,** процедура такова, что секретарь НЕ присуждает никаких очков, поскольку решение судьёй ещё не было принято. Затем:
- а. Секретарь записывает детали видеопросмотра в Форму 52 (Время начала; Партия; Счёт; Подающая команда; Запрос команды **Л** или **П**; Вид запроса).
- б. После объявления результатов запроса следует записать подробную информацию, касающуюся решения (Результат запроса («удовлетворён», «неудовлетворён» и т. д.); Счёт после запроса; Время возобновления матча; Продолжительность).
- в. В случае, если запрос «неудовлетворён», секретарь должен «присудить очко» и подачу команде соперника. ~~Для отслеживания количества «неудовлетворённых» запросов данной команды секретарь записывает их с помощью буквы «Х» в поле «ПОМ/ПВЗ Неудов.» соответствующей команды.~~
- г. В случае, если запрос «удовлетворён», секретарь использует один из трёх следующих вариантов:
- і. «Присудить очко команде ААА» (не команде, подавшей запрос). (команда, подавшая запрос, сохраняет количество запросов в партии, ~~в Форме 51 ничего записывать не нужно~~;
- іі. «Присудить очко команде БББ» (команде, подавшей запрос), (команда, подавшая запрос, сохраняет количество запросов в партии, ~~в Форме 51 ничего записывать не нужно~~;
- ііі. «Не присуждать очков» с последующей переигровкой предыдущего розыгрыша. (команда, подавшая запрос, сохраняет количество запросов в партии, ~~в Форме 51 ничего записывать не нужно~~.)
- д. В случае, если результат видеопросмотра «невозможно определить» из-за какого-либо технического сбоя, изначальное решение судьи остаётся в силе. В случае если команда прерывает розыгрыш из-за подозрения на ошибку, не зафиксированную судьёй, но это подозрение на ошибку не может быть подтверждено, то команда, запросившая видеоповтор, проигрывает розыгрыш. После объявления результатов запроса следует записать подробную информацию, касающуюся решения (Результат запроса «Нев. опред.»; Счёт после запроса (в данном случае счёт сохраняется, и та же команда/игрок подаёт).
- е. Далее: Время возобновления матча; Продолжительность; (Команда, запросившая видеопросмотр, при этом сохраняет свои оставшиеся запросы в этой партии, ~~ничего не записывается в Форму 51~~).
- д) **В случаях, когда судья запрашивает видеопросмотр,** процедура такова, что секретарь НЕ присуждает никому очко, поскольку решение судьёй ещё не было принято. Затем:
- а. По запросу, секретарь записывает детали видеопросмотра в Форму 52 (Время начала; Партия; Счёт; Подающая команда; Запрос: СУДЬЯ; Вид запроса).
- б. После объявления результатов запроса следует записать подробную информацию, касающуюся решения (Результат запроса (для видеопросмотров по запросу судьи это может быть: «ПОЛЕ или ЗА» ; «ОШИБКА или НЕТ ОШИБКИ» ; «КАСАНИЕ или НЕТ КАСАНИЯ»); Счёт после запроса (в данном случае это будет соответствовать «присуждению очка» соответствующей команде как результат запроса); затем следует Время возобновления матча; Продолжительность).

- в. В случае, если результат видеопросмотра «невозможно определить» предыдущий розыгрыш должен быть переигран. После объявления результатов запроса следует записать подробную информацию, касающуюся решения (Результат запроса «Нев. опред.»; Счёт после запроса (в данном случае счёт сохраняется, и та же команда/игрок подаёт).
- г. Затем заполняется: Время возобновления матча; Продолжительность.

Примечание 1: по окончании матча, если хотя бы один запрос Видеопросмотра был выполнен, Судья Видеопросмотра должен проверить и подтвердить своей подписью все данные, записанные в Форме 52. В случае обнаружения возможной ошибки в Форме 52, корректные данные должны быть затем записаны в секции ПРИМЕЧАНИЯ на второй странице протокола.

~~Примечание 2: как было указано выше для каждого возможного сценария, в рамках всего процесса Помощник Секретаря (или Резервный Судья, при наличии) несёт ответственность за заполнение «Формы учёта неудачных видеопросмотров — Форма 51», позволяющей отслеживать, когда команда достигает предела неудачных запросов в текущей партии.~~

Примечание 2: по окончании матча необходимо сложить продолжительности всех видеопросмотров и добавить сумму в «Общую корректировку продолжительности матча» в секции «Примечания». Форма 52 (~~и Форма 51 в случае её применения~~) должна быть приложена к протоколу. Перечеркните поле «Наличие дополнительной информации» в правом верхнем углу секции «Примечания».

- 5.11 В случае отказа команды играть, неявки или неполной команды в секции ПРИМЕЧАНИЯ протокола должны быть чётко указаны следующие события:
- Случай отказа команды играть из-за травмы (команда прибыла на корт вовремя к началу матча, но не может начать матч из-за травмы) /Примечание: «Команда ... отказалась играть из-за ... (травмы, подтвержденной официальным медицинским персоналом) игрока № Аккредитованный медицинский персонал присутствовал на корте. Обе команды и игроки были представлены на корте».
 - Случай отказа команды играть из-за травмы или возможной дисквалификации после начала матча / Примечание: «...:.... время, ... партия, счет ...:..., подает команда ... (I или II), команда ... проигрывает от матча из-за ... (травмы, подтвержденной официальным медицинским персоналом; или дисквалификации) игрока № ...».
 - Случай поражения из-за неявки команды до начала матча / Примечание: «Поражение команды ... из-за неявки на матч».
- 5.12 В случае, если строка учёта ОЧКОВ или ячейки ПОРЯДКА ПОДАЧ полностью использованы, соответствующая процедура должна быть зафиксирована в секции ПРИМЕЧАНИЯ (согласно п. 6.2 ниже).

6. ОСОБЫЕ ОБСТОЯТЕЛЬСТВА

- 6.1 В случае отказа команды играть, неявки или неполной команды протокол заполняется всей информацией, необходимой для подведения итогов матча. Это включает как минимум:
- заполнение информации по инструкции «До Начала Матча» (1.1 – 1.22)
 - перечёркивание необходимых очков в каждой партии в строке учёта ОЧКОВ для каждой команды и
 - заполнение секции РЕЗУЛЬТАТЫ протокола
 - заполнение секции ПРИМЕЧАНИЯ протокола (см. п. 5.11 выше).

Примечание 1: по умолчанию, полная команда объявляется «Л», получает право первой подачи и становится победителем жеребьевки.

Примечание 2: если порядок подачи от команды не получен, то номер 1, а затем 2 записывается как порядок подачи команды.

- 6.2 В случае, если строка учёта ОЧКОВ или ячейки ПОРЯДКА ПОДАЧ полностью использованы, необходимо использовать второй бланк протокола с заполненной должным образом шапкой на первой странице, при этом все соответствующие детали порядка подачи должны быть перенесены из оригинала на второй бланк. Использование второго протокола должно быть отмечено в секции ПРИМЕЧАНИЯ основного протокола, и первый судья должен после матча подтвердить достоверность своей подписью в соответствующей секции ПРИМЕЧАНИЯ. За исключением данных, которые в конечном итоге будут записаны в строках учёта очков, в блоке смен сторон и ячейках порядка подач на втором бланке протокола, соответствующая партия должна быть заполнена на оригинальном протоколе для любых полей, где еще есть место.
- 6.3 Только в случае наложения санкций в виде "Замечаний" За Неправильное Поведение или Задержку, начисляются ОЧКИ, которые обводятся кружком.
- 6.4 Официальное Предупреждение За Неправильное Поведение, которое само по себе не является санкцией, может быть вынесено только один раз за матч для данной команды (если только ему не предшествовала / не была первой применена санкция за неправильное поведение), независимо от того, вынесено ли оно команде или отдельному члену команды, включая тренера.
- 6.5 САНКЦИИ ЗА НЕПРАВИЛЬНОЕ ПОВЕДЕНИЕ не накапливаются от партии к партии.
- 6.6 САНКЦИИ ЗА ЗАДЕРЖКУ суммируются за весь матч. Поэтому для данной команды в матче возможно только одно Предупреждение За Задержку.

7. ОБЯЗАННОСТИ СУДЕЙ ПОСЛЕ МАТЧА

- 7.1 По окончании матча судьи (2-й судья и 1-й судья, в таком порядке) должны проверить все данные, записанные в протоколе, прежде чем подписать его, подтвердив окончательный результат и всю записанную информацию.
- 7.2 Среди прочего, они должны убедиться, что в секции ПРИМЕЧАНИЯ протокола были записаны все необходимые сведения о протоколах, которые проходили во время матча, таких как Медицинская Помощь, Отказ Команды Играть, Неявка или Протест. Здесь приведены примеры для Протеста, Медицинской Помощи и Неявки.
- 7.3 Если Главный Судья не присутствует на площадке по окончании матча, 1-й судья должен убедиться, что при любых случаях Протестов, Медицинской Помощи, санкций, приводящих к штрафам, отказа команды играть, неявки и неполной команды (особенно на этапах игр в группах) эти сведения и другие существенные комментарии будут переданы Главному Судье и/или Инспектору ВФВ (по мере необходимости) одновременно с передачей протокола в Главному секретарю.
- 7.4 Также судьи должны сообщать Инспектору о любых возможных инцидентах, которые могут происходить за пределами соревновательной зоны, после окончания матча во время послематчевых процессов и т.д. Инспектор, как представитель ВФВ, является высшим органом власти на месте и несёт ответственность за отслеживание подобных вопросов. В случае необходимости, должен быть представлен письменный отчет для возможного дальнейшего расследования.

ЧР11-ПВ

МЕЖДУНАРОДНЫЙ ПРОТОКОЛ ПО ПЛЯЖНОМУ ВОЛЕЙБОЛУ

Наименование соревнования:

Этап Чемпионата России

Матч №: 8

Место: Сочи Пляж: Сириус

Площадка: 2

Дата: 04/07/25

Муж: Жен:

Оси сетка: Квал:

Г.Р.: С.П.: Класс:

Плф: Финал:

Линей П

Светлов / Мкртчян

Клуб / Страна

Динамо-2

КОМАНДЫ

Линей П

Онопкин / Козин

Клуб / Страна

Зенит-4

1-я ПАРТИЯ										Время начала: 11:30										Счет сторон											
Порядок подачи	Номер игрока	Официальный Пред.	Неправильное поведение		Удал.	Дисквал.	ПОМЛВЗ Неуд.												Л	П											
I	1	7:14	:	:	:	:	:	0	2	5	7	9	11	14	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	5	2	
III	2	9:16	:	:	:	:	:	1	3	6	8	10	12	14	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	9	5
Тренер																				14:7											
Тайм аут		Санкции за задержку		СИННИЕ		Линей П		Вихрь												18:10											
Тренер																															
II	2	:	:	:	:	:	:	1	7	11	14	17	19	21	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	:	:	
IV	1	:	:	:	:	:	:	4	9	13	15	18	20	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	:	:	
Тренер																				11:47											
Тайм аут		Санкции за задержку		ЧЕРНЫЕ		Линей П		Москва-4																							
Тренер																															
Время окончания: 11:47																															

Приложение 1. Пример заполнения протокола – стандартный, первая сторона

3-я ПАРТИЯ										Время начала: 12:15										Счет сторон											
Порядок подачи	Номер игрока	Официальный Пред.	Неправильное поведение		Удал.	Дисквал.	ПОМЛВЗ Неуд.												Л	П											
I	1	:	:	:	:	:	:	1	4	7	9	11	13	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	3	2	
III	2	:	:	:	:	:	:	2	6	8	10	12	14	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	4	6
Тренер																				8:7											
Тайм аут		Санкции за задержку		СИННИЕ		Линей П		Вихрь												11:9											
Тренер																															
II	2	:	:	:	:	:	:	2	4	8	11	13	15	21	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	:	:
IV	1	:	:	:	:	:	:	3	6	9	12	14	16	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	:	:
Тренер																				12:33											
Тайм аут		Санкции за задержку		ЧЕРНЫЕ		Линей П		Москва-4																							
Тренер																															
Время окончания: 12:33																															

КОМАНДЫ	Команда Динамо-2				Команда Зенит-4				Медицинская помощь					
	№	Фамилия игрока	№	Фамилия игрока	Команда	Игрок	МТА	Время восстановления						
1*	Светлов	2*	Онопкин	1	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2
2	Мкртчян	1	Козин	1	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2
Т	Потоцкая	Т	Потоцкая	Т	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2
Подпись капитана перед матчем: <i>[Подпись]</i>				Подпись капитана перед матчем: <i>[Подпись]</i>										
Подпись тренера перед матчем: <i>[Подпись]</i>				Подпись тренера перед матчем: <i>[Подпись]</i>										
РЕЗУЛЬТАТЫ	Тайм-ауты	В/П	Очки	Партия (продолж.)	Очки	В/П	Тайм-ауты							
	0	0	14	1 (17 мин.)	21	1	0							
	1	1	21	2 (26 мин.)	17	0	1							
	1	0	13	3 (18 мин.)	15	1	0							
Общ. 2		Общ. 1	Общ. 48	Общ. (61 мин.)	Общ. 53	Общ. 2	Общ. 1							
Время начала матча 11:30 мин.		Общая продолж. матча 1 ч 03 мин.				Время окончания матча 12:33 мин.								
Команда победитель: Онопкин / Козин / Зенит-4 2:1														
УТВЕРЖДЕНИЕ	Официальное лицо	Фамилия		Город/Страна		Подпись								
	1 ^{ый} Судья	Шевченко		Ухта		<i>[Подпись]</i>								
	2 ^{ой} Судья	Васильевский		МСК		<i>[Подпись]</i>								
	Секретарь	Юрьев		Анапа		<i>[Подпись]</i>								
	Помощник секретаря	Елифанова		Ялта		<i>[Подпись]</i>								
Судья на линии	1	Шилов	2	Мартышева										
Подпись капитана после матча: <i>[Подпись]</i>				Подпись капитана после матча: <i>[Подпись]</i>										

Приложение 2. Пример заполнения протокола - стандартный, вторая сторона

ЧР11-ПВ

МЕЖДУНАРОДНЫЙ ПРОТОКОЛ ПО ПЛЯЖНОМУ ВОЛЕЙБОЛУ

Наименование соревнования:

Этап Кубка России

2026

Матч №: **49** Место: **Орёл** Пляж: **СТАДИОН** Площадка: **1** Дата: **04105125** Муж Жен Оси сетка Квал Г.Р. С.П. Класс Пфр Финал

Лили П **А** **Ершова / Бычик** Академия КОМАНДЫ Лили П **П** **Коренная / Шпак** Протон Клуб / Страна

1-я ПАРТИЯ										Время начала: 16:00										Смена сторон						
Порядок подачи	Номер игрока	Официальный Пред.	Неправильное поведение		Помпбз Неуд.												Л	П								
Пред.	Замеч.	Замеч.	Удал.	Дисвал.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	
I	1	:	:	:	:	2																				
III	2	:	:	:	:	1																				
Тренер		:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
Тайм-аут	Пред.	Замеч.	Замеч.	Замеч.	Лили П	Акад.																				
Тайм-аут	Пред.	Замеч.	Замеч.	Замеч.	Лили П	Протон																				
Тренер		:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
II	1	:	:	:	:	2																				
IV	2	:	:	:	:	1																				
Тренер		:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
Порядок подачи	Номер игрока	Официальный Пред.	Неправильное поведение		Помпбз Неуд.		Время окончания: 16:00																			

2-я ПАРТИЯ										Время начала: 16:00										Смена сторон						
Порядок подачи	Номер игрока	Официальный Пред.	Неправильное поведение		Помпбз Неуд.												Л	П								
Пред.	Замеч.	Замеч.	Удал.	Дисвал.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	
I	1	:	:	:	:	2																				
III	2	:	:	:	:	1																				
Тренер		:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
Тайм-аут	Пред.	Замеч.	Замеч.	Замеч.	Лили П	Акад.																				
Тайм-аут	Пред.	Замеч.	Замеч.	Замеч.	Лили П	Протон																				
Тренер		:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
II	1	:	:	:	:	2																				
IV	2	:	:	:	:	1																				
Тренер		:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
Порядок подачи	Номер игрока	Официальный Пред.	Неправильное поведение		Помпбз Неуд.		Время окончания: 16:00																			

Приложение 3. Пример заполнения протокола - отказ играть из-за травмы игрока до матча, первая сторона

3-я ПАРТИЯ										Время начала: : : :										Смена сторон						
Порядок подачи	Номер игрока	Официальный Пред.	Неправильное поведение		Помпбз Неуд.												Л	П								
Пред.	Замеч.	Замеч.	Удал.	Дисвал.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	
I	:	:	:	:	:																					
III	:	:	:	:	:																					
Тренер		:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
Тайм-аут	Пред.	Замеч.	Замеч.	Замеч.	Лили П																					
Тайм-аут	Пред.	Замеч.	Замеч.	Замеч.	Лили П																					
Тренер		:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
II	:	:	:	:	:																					
IV	:	:	:	:	:																					
Тренер		:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
Порядок подачи	Номер игрока	Официальный Пред.	Неправильное поведение		Помпбз Неуд.		Время окончания: : : :																			

КОМАНДЫ	Команда Академия				Команда Протон			
	№	Фамилия игрока	№	Фамилия игрока	№	Фамилия игрока	№	Фамилия игрока
	2	Ершова	2	Коренная				
	1*	Бычик	1*	Шпак				
	Т	Дарвин	Т					
	Подпись капитана перед матчем: <i>Ершова</i>				Подпись капитана перед матчем: <i>Шпак</i>			
	Подпись тренера перед матчем: <i>Академия</i>				Подпись тренера перед матчем: <i>Протон</i>			
РЕЗУЛЬТАТЫ	Тайм-ауты	В/П	Очки	Партия (продолж.)	Очки	В/П	Тайм-ауты	
	0	1	21	1 (0 мин.)	0	0	0	
	0	1	21	2 (0 мин.)	0	0	0	
	Общ.	0	Общ. 2	Общ. 42	Общ. (0 мин.)	Общ. 0	Общ. 0	Общ. 0
	Время начала матча 16ч.00 мин.		Общая продолж. матча 0 ч. 00 мин.		Время окончания матча 16ч.00 мин.			
Команда победитель: Ершова / Бычик Академия 2:0								
УТВЕРЖДЕНИЕ	Официальный Пред.	Фамилия	Город/Страна	Подпись				
	1-й Судья	Ветрова	СПБ	<i>Ветрова</i>				
	2-й Судья	Жуковский	КДБ	<i>Жуковский</i>				
	Секретарь	Мирошниченко	Орёл	<i>Мирошниченко</i>				
	Помощник секретаря	Сироткина	Орёл	<i>Сироткина</i>				
	Судья на линии	Свиридов	Орёл	<i>Свиридов</i>	Судья на линии	Кольцов	Калинцев	
Подпись капитана после матча: <i>Ершова</i>				Подпись капитана после матча: <i>Шпак</i>				

Медицинская помощь

Команда	Игрок	МТА Кровотечение	Время восстановления		
			Без крови	Плюга	Туалет
Лили П Академия	1				
	2				
Лили П Протон	1				
	2				

Примечания: Команда П отказалась играть из-за травмы игрока 2. Аккредитованный медицинский персонал присутствовал на матче. Обе команды и игроки были представлены на матче.

1-й судья: *Ветрова*

Приложение 4. Пример заполнения протокола - отказ играть из-за травмы игрока до матча, вторая сторона

	Форма/52 (ПОМ)*	*Заполняется во время матча	
Форма заполнения результатов ПОМ (дополнение к протоколу)			
Соревнование: <u>Этап Чемпионата России</u>		Дата: <u>04/07/25</u>	
Номер матча: <u>8</u>		Стадия: <u>КВАЛ.</u> Пол: <u>М</u> Команда Л: <u>Динамо-2</u> Команда П: <u>Зенит-4</u>	

Процедура
 Данная форма заполняется во время матча, если используется процедура просмотра отпечатка мяча. Ответственный за заполнение данной формы – секретарь матча. Применяются следующие обозначения и коды:

- Результат запроса, взятого командой: **(НЕУДВ.)** неудовлетворен; **(УДВ.)** удовлетворен; **(Нев.опред.)** невозможно определить
- Результат запроса, взятого судьей: **Поле** или **Аут**; **(Нев.опред.)** невозможно определить

№	Время начала запроса	Партия	Счет во время запроса	Команда на подаче	Запрос (команда Л/П; судья)	Результат запроса ПОМ	Команда на подаче	Счет после вынесения решения	Время возобновления матча	Продолжительность
1	11:41:05	1	10:18	Л	П	НЕУДВ.	Л	10:18	11:41:34	00:00:29
2	12:25:16	3	11:9	Л	Судья	Аут	П	10:11	12:25:59	00:00:43

Подпись секретаря:  Подпись 1-го судьи: 

Приложение 5. Пример заполнения формы 52 (ПОМ)

	Форма/52*	*Заполняется во время матча	
Форма заполнения результатов видеозапросов (дополнение к протоколу)			
Соревнование: <u>Финал Кубка России</u>		Дата: <u>19/07/25</u>	
Номер матча: <u>49</u>		Стадия: <u>1/4</u> Пол: <u>Ж</u> Команда Л: <u>Бразилия</u> Команда П: <u>Локомотив-2</u>	

Процедура
 Данная форма заполняется во время матча, если используется процедура видеозапросов. Ответственный за заполнение данной формы – секретарь матча. Применяются следующие обозначения и коды:

- Вид запроса: **(1)** Поле/Аут; **(2)** Касание блока; **(3)** Касание сетки; **(4)** Касание антенны; **(5)** Заступ при подаче
- Результат запроса, взятого командой: **(НЕУДВ.)** неудовлетворен; **(УДВ.)** удовлетворен; **(Нев.опред.)** невозможно определить
- Результат запроса, взятого судьей: **Поле** или **Аут**; **Ошибка** или **Нет ошибки**; **Касание** или **Нет касания**; **(Нев.опред.)** невозможно определить

№	Время начала запроса	Партия	Счет во время запроса	Команда на подаче	Запрос (команда Л/П; судья)	Вид запроса	Результат запроса	Команда на подаче	Счет после вынесения решения	Время возобновления матча	Продолжительность
1	15:20:50	2	15:7	П	Л	3	УДВ.	Л	8:14	15:22:07	00:01:17

Подпись судьи видеопросмотра: 

Приложение 6. Пример заполнения формы 52

Приложение 7. Примеры записи информации в протокол матча

Вся дополнительная информация по матчу, перечисленная ниже заносится в графу ПРИМЕЧАНИЯ.

1. Медицинский тайм-аут (кровотечение)
*1 09:41:27, 2 партия, 15:11, подает команда **Л**, игрок №1 команды **П** запросил МТА
09:45:00 игра возобновилась. Продолжительность МТА: 04:23
2. Время на восстановление (травматический инцидент)
*1 09:41:27, 2 партия, 15:11, подает команда **Л**, игрок №1 команды **П** запросил время на восстановление (травматический инцидент)
09:45:00 игра возобновилась. Продолжительность времени на восстановление: 04:23
3. Время на восстановление (туалет/погода)
*1 09:41:27, 2 партия, 15:11, подает команда **Л**, игрок №1 команды **П** запросил время на восстановление (туалет/погода)
09:45:00 игра возобновилась. Продолжительность времени на восстановление: 03:23
4. Отказ играть из-за травмы игрока (перед стартом матча)
Команда **П** отказалась играть из-за травмы игрока №2. Аккредитованный медицинский персонал присутствовал на корте. Обе команды и игроки были представлены на корте.
5. Отказ играть из-за травмы игрока (во время матча)
*1 15:22:38, 1 партия, 16:17, на подаче команда **Л**, команда **П** не может продолжать игру из-за травмы игрока №2. Аккредитованный медицинский персонал присутствовал на корте.
6. Неявка команды
Поражение команды **Л** из-за неявки на матч.
7. Протест команды
*1 15:22:38, 1 партия, 16:17, на подаче команда **Л**, команда **П** запросила протест. Главный судья прибыл на корт. ОТКЛОНЕН.УРОВЕНЬ 1 / ПРИНЯТ. УРОВЕНЬ 1
15:23:38 матч продолжен. Продолжительность: 00:01:00
Ниже перечислены возможные варианты развития событий в случае ПРОТЕСТА:
 - Если Протокол Протеста рассмотрен и впоследствии отклонен, то в разделе «Примечания» должно быть записано – ОТКЛОНЕН. УРОВЕНЬ 1.
 - Если Протокол Протеста рассмотрен и принят, то в разделе «Примечания» должно быть записано – ПРИНЯТ. УРОВЕНЬ 1.
 - Если Протест отклоняется на Уровне 1 и Капитан(-ы) желает запросить Протокол Протеста Уровень 2, то в разделе «Примечания» должно быть записано - ОТКЛОНЕН/В ОЖИДАНИИ УРОВНЯ 1.
 - Если Протокол Протеста был принят на УРОВНЕ 1 и Капитан(-ы) желает запросить Протокол Протеста на УРОВНЕ 2, то в разделе «Примечания» должно быть записано, ПРИНЯТ/В ОЖИДАНИИ УРОВНЯ 1.
 - Если Протокол Протеста не может быть рассмотрен (после вызова ФИВБ делегата на площадку), должно быть записано в разделе «Примечания» - В ОЖИДАНИИ УРОВНЯ 1.
8. Замечание за поведение (красная карточка)
2 партия, счет 16:14, официальное замечание игроку №1 команды **Л** за грубое поведение (подробно расписать за что. Например, пнул мяч и попал в рекламные баннеры).
9. Дисквалификация
15:22:38, 1 партия, 16:17, на подаче команда **Л**, команда **П** не может продолжать игру из-за дисквалификации игрока №2.

В случае записи нескольких ситуаций в графе примечания, в конце указывается общая продолжительность. Например: «Общая продолжительность, включая МТА и время на восстановление: 07:00:45».

Если на игре применяется система видео запросов, то их общую продолжительность, также, необходимо внести в ПРИМЕЧАНИЯ.